

## 実務経験のある教員等による授業科目の一覧表 (1/4)

学科名			
コース名			
授 業 科 目	必修の別	年間単位時間数	取得年次

A I システム科 (3年制)			
全コース共通			
Java	必修	104	1
Java応用 I	必修	54	2
Java応用 II	必修	72	2
卒業制作	必修	105	3
		335	

A I システム科 (2年制)			
全コース共通			
Java	必修	104	1
Java応用 I	必修	54	2
Java応用 II	必修	72	2
		230	

情報システム科 (3年制)			
全コース共通			
Java	必修	104	1
CCNA 2	必修	54	2
進級制作 II	必修	54	2
卒業制作	必修	105	3
		317	

情報システム科 (2年制)			
全コース共通			
Java	必修	104	1
Java応用 I	必修	54	2
Java応用 II	必修	72	2
卒業制作	必修	56	2
		286	

ゲームクリエイター科 (3年制)			
プログラムコース			
C言語	必修	128	1
ゲーム企画	必修	30	2
企画設計	必修	57	2
卒業制作	必修	190	3
		405	

## 実務経験のある教員等による授業科目の一覧表 (2/4)

ゲームクリエイター科 (3年制)				
グラフィックコース				
3DCG I	必修	168	1	
専攻作品制作 II	必修	168	2	
専攻作品制作 III	必修	168	3	
		504		

ゲームクリエイター科 (2年制)				
プログラムコース				
C言語	必修	96	1	
卒業制作	必修	190	2	
		286		

ゲームクリエイター科 (2年制)				
グラフィックコース				
3DCG I	必修	168	1	
3DCG II	必修	168	2	
		336		

eスポーツ科 (3年制)				
全コース共通				
C言語	必修	128	1	
ゲーム企画	必修	30	2	
企画設計 I	選択	57	2	
プログラミング実習 I	選択	57	2	
専攻：ゲームエンジニア職	選択	114	3	
専攻：プロゲーマー職	選択	114	3	
		500		

eスポーツ科 (2年制)				
全コース共通				
C言語	必修	64	1	
基礎ゲーミング実習	必修	33	1	
専攻：ゲームエンジニア職	選択	114	2	
専攻：プロゲーマー職	選択	114	2	
		325		

## 実務経験のある教員等による授業科目の一覧表 (3/4)

CG・Webクリエイター科 (3年制)				
全コース共通				
	修了制作Ⅰ	必修	54	1
	修了制作Ⅱ	必修	108	2
	卒業制作	必修	108	3
			270	

CG・Webクリエイター科 (2年制)				
全コース共通				
	グラフィックデザイン基礎	必修	156	1
	グラフィックデザインⅠ	必修	180	2
			336	

IT高度専門学科				
システム専攻				
	Java	必修	104	1
	Java応用Ⅱ	必修	72	2
	Linux	必修	48	2
	Java応用Ⅲ	必修	72	3
	CCNA 3	必修	48	3
	卒業制作	必修	105	4
			449	

IT高度専門学科				
ゲームプログラム専攻				
	C言語	必修	128	1
	ゲーム企画	必修	30	2
	企画設計	選択	57	2
	Linux	選択	57	2
	進級制作	必修	180	3
	卒業制作	必修	192	4
			644	

IT高度専門学科				
ゲームキャラクター専攻				
	3 DCGⅠ	必修	168	1
	3 DCGⅡ	必修	168	2
	3 DCGⅢ	必修	168	3
	3 DCGⅣ	必修	168	4
			672	

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表 (3/4)

IT高度専門学科			
eスポーツゲーム専攻			
C言語	必修	128	1
ゲーム企画	必修	30	2
企画設計Ⅰ	選択	57	2
プログラミング実習Ⅰ	選択	57	2
専攻：ゲームエンジニア職	選択	114	3
専攻：プログラマー職	選択	114	3
専攻：ゲームエンジニア職Ⅱ	選択	114	4
専攻：プログラマー職Ⅱ	選択	114	4
		728	

IT高度専門学科			
CG・Web専攻			
グラフィックデザイン基礎	必修	156	1
グラフィックデザインⅡ	必修	195	2
進級制作	必修	108	3
卒業制作	必修	108	4
		567	