

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表（1/4）

学科名				
コース名				
授 業 科 目		必修の別	年間単位時間数	取得年次

A I システム科（3年制）

全コース共通

Java	必修	104	1
Java応用Ⅰ	必修	54	2
Java応用Ⅱ	必修	72	2
卒業制作	必修	105	3
		335	

A I システム科（2年制）

全コース共通

Java	必修	104	1
Java応用Ⅰ	必修	54	2
Java応用Ⅱ	必修	72	2
		230	

情報システム科（3年制）

全コース共通

Java	必修	104	1
CCNA 2	必修	54	2
進級制作Ⅱ	必修	54	2
卒業制作	必修	105	3
		317	

情報システム科（2年制）

全コース共通

Java	必修	104	1
Java応用Ⅰ	必修	54	2
Java応用Ⅱ	必修	72	2
卒業制作	必修	56	2
		286	

ゲームクリエイター科（3年制）

プログラムコース

C言語	必修	128	1
ゲーム企画	必修	30	2
企画設計	必修	57	2
卒業制作	必修	190	3
		405	

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表（2/4）

ゲームクリエイター科（3年制）

グラフィックコース

3DCGⅠ	必修	168	1
専攻作品制作Ⅱ	必修	168	2
専攻作品制作Ⅲ	必修	168	3
		504	

ゲームクリエイター科（2年制）

プログラムコース

C言語	必修	96	1
卒業制作	必修	190	2
		286	

ゲームクリエイター科（2年制）

グラフィックコース

3DCGⅠ	必修	168	1
3DCGⅡ	必修	168	2
		336	

eスポーツ科（3年制）

全コース共通

C言語	必修	128	1
ゲーム企画	必修	30	2
企画設計Ⅰ	選択	57	2
プログラミング実習Ⅰ	選択	57	2
専攻：ゲームエンジニア職	選択	114	3
専攻：プログラマー職	選択	114	3
		500	

eスポーツ科（2年制）

全コース共通

C言語	必修	64	1
基礎ゲーミング実習	必修	33	1
専攻：ゲームエンジニア職	選択	114	2
専攻：プログラマー職	選択	114	2
		325	

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表 (3/4)

CG・Webクリエイター科 (3年制)				
全コース共通				
	修了制作Ⅰ	必修	54	1
	修了制作Ⅱ	必修	108	2
	卒業制作	必修	108	3
			270	

CG・Webクリエイター科 (2年制)				
全コース共通				
	グラフィックデザイン基礎	必修	156	1
	グラフィックデザインⅠ	必修	180	2
			336	

IT総合学科				
システム専攻				
	Java	必修	104	1
	Java応用Ⅱ	必修	72	2
	Linux	必修	48	2
	Java応用Ⅲ	必修	72	3
	CCNA 3	必修	48	3
	卒業制作	必修	105	4
			449	

IT総合学科				
ゲームプログラム専攻				
	C言語	必修	128	1
	ゲーム企画	必修	30	2
	企画設計	選択	57	2
	Linux	選択	57	2
	進級制作	必修	180	3
	卒業制作	必修	192	4
			644	

IT総合学科				
ゲームキャラクター専攻				
	3 DCGⅠ	必修	168	1
	3 DCGⅡ	必修	168	2
	3DCGⅢ	必修	168	3
	3DCGⅣ	必修	168	4
			672	

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表（4/4）

IT総合学科				
eスポーツゲーム専攻				
	C言語	必修	128	1
	ゲーム企画	必修	30	2
	企画設計Ⅰ	選択	57	2
	プログラミング実習Ⅰ	選択	57	2
	専攻：ゲームエンジニア職	選択	114	3
	専攻：プログラマー職	選択	114	3
	専攻：ゲームエンジニア職Ⅱ	選択	114	4
	専攻：プログラマー職Ⅱ	選択	114	4
			728	

IT総合学科				
CG・Web専攻				
	グラフィックデザイン基礎	必修	156	1
	グラフィックデザインⅡ	必修	195	2
	進級制作	必修	108	3
	卒業制作	必修	108	4
			567	