

企業との強いつながり

年間 **100社** を超える
企業コラボ



業界のプロが、直接指導



企業連携 | 3つの特長

プロによる特別授業や、インターンシップなど、様々な企業と連携し、「現場」の知識や技術を習得したり、経験を積むことができます。

01

最新技術

プロから最新の知識・技術を学び、現場で必要なスキルが身につく！



02

作品評価

制作した作品を添削してもらえるから、作品のクオリティが上がる！



03

インターンシップ

現場経験を積むことで、就職につながり、卒業後は現場の即戦力に！



5G

最先端の5G技術を学ぶ！

NTTドコモ × 新潟市 × NCC

産学官連携！



5G実証実験

NTTドコモと新潟市と連携して5G実証実験を実施。ロボット・ゲームなどを5Gに接続し、動作確認を行いました。



5G特別講演

NTTドコモから5Gの活用事例や特長など5Gに関する基礎知識をお話しいただきました。



5Gが活用される業界



医療×5G

オンライン診療、ロボットによる遠隔手術が可能に。



農業×5G

ドローンによる農業散布、無人トラクターによる農作物収穫に活用。



教育×5G

スマートグラスやVRゴーグルを使った体験型授業が可能に。



ゲーム×5G

専用のゲーム機は不要になりクラウドゲームが普及する時代に。



スポーツ×5G

ドローンにより臨場感のあるVR試合観戦が可能に。



エンタメ×5G

仮想現実内で360°のリアルなライブ映像体験が実現。

5G技術によって様々な業界で活躍できる！

AI

最先端のAIソリューションを学ぶ！

NSW株式会社 × **NCC**



AI画像解析サービス
「CityVision」

画像AIを活用し人・車・モノをカウントするサービス。都市開発や観光など、幅広い分野で活用される。



AIに画像を学習させる
画像解析システムの開発を学ぶ！

NSW

主な
開発実績

- 自動運転
- IoTシステム
- スマート決済サービス
- AIシステム など

IT

クラウド研究の第一人者が来校！

NCRI株式会社 × **NCC**



クラウドとは？

アプリ・データ保存など、様々な機能をネットワーク経由で利用できるサービスモデルです。



教科書だけでは勉強できない
最先端の知識・スキルが学べる！



NCRI株式会社
会長・代表取締役社長 津田 邦和 博士

政府・国会や大企業に様々な
提言をする、IT業界の超有名人！

セキュ
リティ

サイバーボランティア活動を実施！

新潟県警察 × **NCC**

新潟県の
専門学校で唯一！



サイバーボランティアとは？

新潟県警察から委嘱され、広報啓発活動やインターネットのパトロールなど、サイバー空間の安全と安心を確保する活動を行います。



ネットワークセキュリティの最前線！サイバーパトロールを毎年実施



学生VOICE

警察が実際にどうやって
サイバー犯罪を防いでいるかを、直接教えてもらえた！

NCCは、サイバーボランティアのような企業連携が充実していて、自分がやりたいことをとことん勉強できます。今後はサイバーボランティアの経験を通して、実際の現場で役立つセキュリティアプリやシステム開発を行ってみたいです！

IT総合学科 情報システム専攻コース

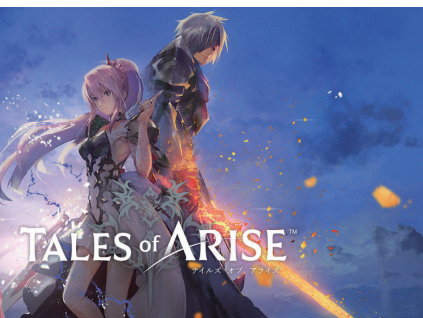
服部 慎二さん[若松商業高校出身(福島県)]



GAME

日本を代表するゲーム会社が直接指導！

株式会社バンダイナムコスタジオ × NCC



Tales of Arise™ & ©Bandai Namco Entertainment Inc.

株式会社バンダイナムコスタジオ 中村 隆徳氏

プロから直接

アドバイス！



BANDAI NAMCO

Fun for All into the Future

日本を代表するゲーム会社。「テイルズ オブ」シリーズなど、数多くのヒット作品を手掛ける。

3DCG

人気アニメ・メタバースコンテンツを開発する企業から学ぶ！

株式会社Gugenka × NCC

3DCGを活用した
最新技術を学ぶ！



©2023 SANRIO CO., LTD. 著作 株式会社サンリオ

Gugenka®

リアル世界と日本アニメの世界をXR(VR/AR/MR)で融合させるクリエイティブスタジオ。人気アニメ作品のVRコンテンツ開発に携わる。

株式会社Gugenka

テクニカルディレクター/エンジニア 姫路 拓也氏



日本最大級のイベントへ参加できる！！

東京ゲームショウ2022

28回連続で出展

ゲーム業界の
最先端に触れる！

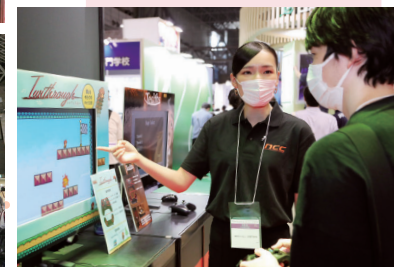
「プロと同じステージに立つ」

NCCは毎年ブース出展し、ゲーム・CG・キャラクターデザイン作品を展示。2022年はゲーム業界関係者、一般来場者13万人以上が来場した、国内最大級のゲームイベントです。



ゲーム関係者にPRできる！

成長のチャンス！



eスポーツ

eスポーツ業界で活躍！ 現役プロによる直接指導

専任講師 | 担任

プロゲーマー [SCARZ 所属]

Karaage 選手

「JeSU公認プロライセンス」を所有する
eFootballのプロゲーマー！

プロゲーマー [横浜F・マリノス 所属]

あぐのむ 選手

「横浜F・マリノス」eスポーツ部門に
所属する現役プロゲーマー！

プレイタイトル
eFootball
(イーフトボール)

- ・WESG 2018 優勝
- ・WESG 2019 日本ベスト4
- ・PES LEAGUE 2019 日本ベスト4
- ・全国都道府県対抗 eスポーツ選手権 新潟県代表
- ・eFootball,Open 2020 日本代表

プレイタイトル
Shadowverse
(シャドウバース)

- ・RAGE Shadowverse Pro League 2019 2nd 準優勝
- ・RAGE Shadowverse Pro League 2018 2nd 準優勝
- ・RAGE vol.5 ファイナリスト
- ・JCG 6th season 優勝

フォートナイトストリーマー

ジャンヌ氏

eスポーツ大会の実況解説も務める
現役ストリーマー！

プロチームFPS部門コーチ [IBUSHIGIN 所属]

AI_maru コーチ

プロゲーミングチーム「IBUSHIGIN」に
所属する現役プロコーチ！

プレイタイトル
Fortnite
(フォートナイト)

- ・TeNY杯フォートナイト親子大会 解説
- ・TeNY杯フォートナイトスクワッド大会 解説
- ・TeNY杯フォートナイト新潟デュオ大会 解説

プレイタイトル
Apex Legends
(エーペックスレジェンズ)

- ・玄人志向杯 #6 3位
- ・関西企業交流戦 1位
- ・ALIENWARE JAPAN LEAGUE SUMMER DAY1 1位
- ・ALIENWARE JAPAN LEAGUE WINTER DAY4 3位
- ・地域対抗戦 Regional Rivals 4位

特別講師

>>> 各タイトルの現役プロが指導！

プロゲーマー [IBUSHIGIN 所属]

ルイ 選手

プレイタイトル
ストリートファイターV
チャンピオンエディション

・第9回 TOPANGAチャリティカップ 9th
・闘神祭2020 ファイナリスト
・Tokyo Online Party 7 3on3 5th
・EVOJAPAN CHALLENGE 2023
in TOYAMA 4th

VALORANTコーチ

akioni

プレイタイトル
VALORANT
(ヴァロラント)

・ESL Open League Spring 2016 Japan
優勝
・JCG Premier 2016 Spring 優勝
・GeForce CUP: CS:GO #02 優勝
・TTC Season 5 優勝

学生VOICE

プロ指導で
成長速度が倍に！

プロから細かく技術の指導を
していただき、入学当初より
もかなり安定したスコアを
出せるようになったことに
成長を感じています！

eスポーツ科 大塩 裕真さん[柏崎工業高校出身]

プレイタイトル VALORANT (ヴァロラント)

PICK UP! メンタルトレーニング特別授業



一般社団法人F・マリノススポーツクラブ(兼)
横浜マリノス株式会社

武田 裕迪氏

プロeスポーツ選手やトップ
アスリートへの指導歴を持つ
現役スポーツメンタルコーチ。

なぜメンタルが重要？

eスポーツ業界もプロスポーツの世界。
プロになるには、ゲームの強さだけで
なく、**本番で力を発揮できる**
メンタルを手に入れることが必要！

eスポーツ科
ゲーミング実習

プロになるために、プロから学ぶ

VALORANT

ライトアットゲームズが開発・運営して
いる基本プレイ無料のファースト
パーソン・シューティングゲーム。



実施タイトル

Apex Legends/Fortnite/Call of Duty/
Overwatch/Street Fighter/
Shadowverse/eFootball

>>> その他 好きなタイトルが選べる！

動画配信

現役ストリーマーが
動画編集・配信を指導



ZETA DIVISION等のプロチームによる特別授業の他、専任講師から
動画の配信・編集スキルを基礎から学びます。

イベント運営

eスポーツスタジアムで
大会運営をサポート



eスポーツ公式大会の配信サポートや大会運営に参加。eスポーツ
業界のリアルを体感できます。

全国の専門学校で
唯一教育連携！

VTuber

最新のVTuber・メタバース技術を学ぶ！

株式会社バーチャルキャスト × NCC



株式会社バーチャルキャスト 取締役COO
一般社団法人VRMコンソーシアム 代表理事 石井 洋平氏



メタバース空間
で授業！



メタバース空間で自由にコミュニケーション
を取り合えるプラットフォームを提供する。

3DCG

人気お菓子の3Dキャラクターを制作！

ブルボン × 新潟市 × NCC

ルマンドやアルフォートで知られる大手菓子メーカー「ブルボン」とコラボして、ブルボンの人気お菓子を擬人化した3Dキャラクターを在校生が制作しました。

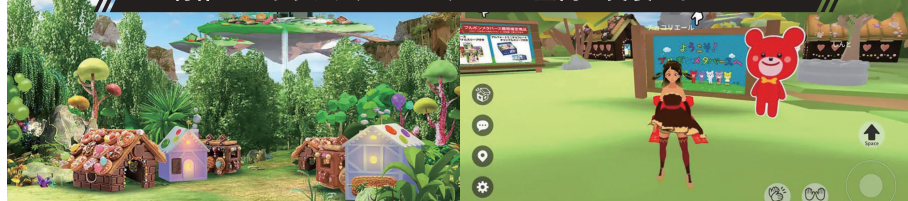
「ブルボン」の人気お菓子を3Dキャラクター化！

在校生が制作参加した
キャラクターが
商品化されました！



キャラクターデザイン科
鷲尾 拓夢さん
[長野工業高校出身(長野県)]

制作したキャラクターがメタバース空間に実装されました！



映像

『ヨルシカ』MVを手掛けるCGクリエイターから教わる！

株式会社MORIE × NCC

映画・CM制作の
流れやウラ側まで
お話をいただきました！



MORIE
Inc.

CM・アニメ・TV・映画など、
CG映像制作のディレクション
からプロデュースまで手掛ける
クリエイティブカンパニー。

株式会社 MORIE 代表 森江 康太氏



主な
制作実績

- 竜とそばかすの姫
- シン・エヴァンゲリオン劇場版:II
- YOASOBI「大正浪漫」MV
- 映画『ドラゴンボール超 スーパーヒーロー』など

デザイン

インターンシップで広告デザインを制作！

老舗菓子店「丸屋本店」 × NCC

学生が制作した広告デザイン /



店内POP



チラシ・ポスター



企業の方とコンセプトやイメージを
打ち合わせしてデザインが完成！

商品広告や店内POP、
Webバナー、SNSまで、
様々な商品のデザイン制作を
行いました！



CG・Webクリエイター科
宮田 篤さん[上越総合技術高校出身]
新保 果那さん[新発田商業高校出身]

現役クリエイターが来校！

ゲーム・CG・映像業界 作品展示会

学校独自の作品展示会を毎年2回開催！ゲーム・3DCG・映像編集・デザインなど、各業界で活躍する現役クリエイターが多数来校し、作品の添削を受けることができます。



作品展示会 | 3つの特長

- 01 現役クリエイターから直接アドバイスがもらえる！
- 02 作品をPRするプレゼン力が身につく！
- 03 業界とのつながりが就職活動に役立つ！

学生VOICE

作品展示会のおかげでゲーム会社に就職できました！

業界プロのアドバイスでモチベーションも上がった！

自分の作品の「良い所」「悪い所」を明確に指摘してもらえる、とても有意義な時間でした！現場のプロからの意見はより「心に刺さる」ので、制作のモチベーションアップにもつながっています。

ゲームクリエイター科

鹿目 貴大さん[金沢工業高校出身(福島県)]



日本を代表する業界プロが直接指導！



SEGA®
Sapporo Studio

「感動体験を創造し続ける」ことをミッションに、数多くの人気ゲームを生み出す、日本を代表するゲーム会社。

代表作

- PSO2 ニュージェネシス
- プロジェクトセカイ カラフルステージ！ feat. 初音ミク
- 「ソニック」シリーズ
- 「ぶよぶよ」シリーズ



株式会社SEGA札幌スタジオ



世界のアニメ市場に「革新」をもたらすために設立された、KADOKAWA連結子会社のアニメーション制作スタジオ。

代表作

- 宇崎ちゃんは遊びたい！
- 探偵はもう、死んでいる。
- 「艦これ」いつかの海で
- 乙女ゲー世界はモブに厳しい世界です

他にもこんな企業が来校！



ゲーム

セガ/バンダイナムコスタジオ/Cygames/ディール・エヌ・エー/リズ/ランド・ホー/グランディング/アルヴィオン/サクセス/ハイド/ウルクスヘブン/ハンド 他

CG・映像・グラフィック

神央薬品/スパイス/ENGI/ポリゴン・ピクチュアス/タケノコデザイン/muku./旭プロダクション/グラフィニカ/DRAWIZ/エヌ・デザイン/バーチャルキャスト/Gugunika 他

PICK UP! 現役クリエイターからのメッセージ

仲間とアイデアを出し合える チーム制作が学校の強み

チーム制作を通して、仲間と一緒にアイデアを出し合って制作できることは、学校に入っているからこそ強みです。学生時代という限られた時間を大切に、楽しみながらたくさん作品を制作して、自分のできることを増やしていってほしいと思います。



株式会社セガ札幌スタジオ
研究開発部 部長 高柳 智朗氏