

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表（1/5）

学科名					
コース名					
	授 業 科 目	必修の別	年間単位時間数	年間単位数	取得年次
A I システム科（3年制）					
全コース共通					
	Java	必修	104	4	1
	Java応用Ⅰ	必修	54	1	1
	Java応用Ⅱ	必修	72	3	2
	卒業制作	必修	105	3	3
			335	11	
A I システム科（2年制）					
全コース共通					
	Java	必修	104	4	1
	Java応用Ⅰ	必修	54	2	1
	Java応用Ⅱ	必修	72	3	2
			230	9	
情報システム科（3年制）					
全コース共通					
	Java	必修	104	4	1
	CCNA 2	必修	54	2	2
	進級制作Ⅱ	必修	54	1	2
	卒業制作	必修	105	3	3
			317	10	
情報システム科（2年制）					
全コース共通					
	Java	必修	104	4	1
	Java応用Ⅰ	必修	54	2	1
	Java応用Ⅱ	必修	72	3	2
	卒業制作	必修	56	1	2
			286	10	
ゲームクリエイター科（3年制）					
全コース共通					
	C言語	必修	128	5	1
	ゲーム企画	必修	30	1	2
	企画設計	必修	57	3	2
	卒業制作	必修	190	5	3
			405	14	

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表（2/5）

ゲームクリエイター科（2年制）					
全コース共通					
C言語		必修	96	5	1
卒業制作		必修	190	6	2
			286	11	

キャラクターデザイン科（3年制）					
全コース共通					
3DCGⅠ		必修	168	6	1
専攻作品制作Ⅱ		必修	168	5	2
専攻作品制作Ⅲ		必修	168	5	3
			504	16	

キャラクターデザイン科（2年制）					
全コース共通					
3DCGⅠ		必修	168	6	1
3DCGⅡ		必修	168	6	2
			336	12	

eスポーツ科（3年制）					
全コース共通					
C言語		必修	128	5	1
ゲーム企画		必修	30	2	2
企画設計Ⅰ		選択	57	1	2
プログラミング実習Ⅰ		選択	57	1	2
専攻：ゲームエンジニア職		選択	114	6	3
専攻：プログラマー職		選択	114	6	3
			500	21	

eスポーツ科（2年制）					
全コース共通					
C言語		必修	64	3	1
基礎ゲーミング実習		必修	33	1	1
専攻：ゲームエンジニア職		選択	114	5	2
専攻：プログラマー職		選択	114	5	2
			325	14	

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表（3/5）

CG・Webクリエイター科（3年制）　および　動画・CG・Webクリエイター科（3年制）					
全コース共通					
	修了制作Ⅰ	必修	54	1	1
	デザイン基礎	必修	39	2	1
	修了制作Ⅱ	必修	108	3	2
	DTP実習	必修	54	3	
	卒業制作	必修	108	3	3
			363	12	

CG・Webクリエイター科（2年制）　および　動画・CG・Webクリエイター科（2年制）					
全コース共通					
	グラフィックデザイン基礎	必修	156	6	1
	作品集制作	必修	108	4	2
			264	10	

IT総合学科　および　大学併修科　および　情報デザイン・大学科　および　情報システム・情報大学科					
システム専攻					
	Java	必修	104	4	1
	Java応用Ⅱ	必修	72	3	2
	Linux	必修	48	2	2
	Java応用Ⅲ	必修	72	3	3
	CCNA 3	必修	48	2	3
	卒業制作	必修	105	3	4
			449	17	

IT総合学科　および　大学併修科　および　情報デザイン・大学科　および　ゲームクリエイター・情報大学科					
ゲームプログラム専攻					
	C言語	必修	128	5	1
	ゲーム企画	必修	30	1	2
	企画設計	選択	57	3	2
	Linux	選択	57	3	2
	進級制作	必修	180	4	3
	卒業制作	必修	192	6	4
			644	22	

IT総合学科　および　大学併修科　および　情報デザイン・大学科　および　キャラクターデザイン・情報大学科					
キャラクターデザイン専攻					
	3 DCGⅠ	必修	168	6	1
	3 DCGⅡ	必修	168	6	2
	3DCGⅢ	必修	168	6	3
	3DCGⅣ	必修	168	6	4
			672	24	

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表（4/5）

IT総合学科　および　大学併修科　および　情報デザイン・大学科　および　eスポーツ・情報大学科					
eスポーツゲーム専攻					
	C言語	必修	128	5	1
	ゲーム企画	必修	30	2	2
	企画設計Ⅰ	選択	57	1	2
	プログラミング実習Ⅰ	選択	57	1	2
	専攻：ゲームエンジニア職	選択	114	6	3
	専攻：プログラマー職	選択	114	6	3
	専攻：ゲームエンジニア職Ⅱ	選択	114	6	4
	専攻：プログラマー職Ⅱ	選択	114	6	4
			728	33	

IT総合学科　および　大学併修科　および　情報デザイン・大学科　および　動画・CG・Webクリエイター・情報大学科					
CG・Web専攻					
	グラフィックデザイン基礎	必修	156	6	1
	グラフィックデザインⅡ	必修	195	7	2
	進級制作	必修	108	3	3
	卒業制作	必修	108	3	4
			567	19	

AIシステム・情報大学科					
全コース共通					
	Java	必修	104	4	1
	Java応用Ⅱ	必修	72	3	2
	Linux	必修	48	2	2
	Java応用Ⅲ	必修	72	3	3
	CCNA 3	必修	48	2	3
	卒業制作	必修	105	3	4
			449	17	

ITキャリアデザイン科（3年制）					
全コース共通					
	情報処理基礎	必修	39	2	1
	情報処理応用	必修	42	2	1
	ITパスポート基礎	必修	39	2	2
	ITパスポート応用	必修	42	2	2
	卒業制作	必修	162	4	3
			324	12	

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表（5/5）

ITキャリアデザイン科（2年制）					
全コース共通					
情報処理基礎		必修	39	2	1
情報処理応用		必修	42	2	1
ITパスポート基礎		必修	39	2	2
ITパスポート応用		必修	42	2	2
			162	8	

ITキャリアデザイン科（1年制）					
全コース共通					
情報処理基礎		必修	39	2	1
情報処理応用		必修	42	2	1
			81	4	